



Non si smette di giocare perché si invecchia ma si invecchia perché si smette di giocare

**INCONTRO promosso da Rete Italiana Città Sane-OMS, GIONA – Associazione Città in Gioco, URBACT II– Progetto Healthy Ageing, WHO – Healthy Cities Network, ALI per giocare**

**Carrara, 30 maggio – 2giugno (data da definirsi)**

Nel contesto di Carrara Games, la nuova e importante manifestazione legata agli universi paralleli del gioco, del fumetto e del videogame rivolta a produttori, editori, rivenditori, giocatori, collezionisti, autori, educatori e animatori, l'associazione delle Città in Gioco Giona e la Rete Italiana Città Sane-OMS vuole affrontare in un convegno il tema dei *giochi per anziani*.

Lo scopo è di favorire la costituzione di una comunità/forum per collegare una serie di esperienze/proposte rivolte a questo importante segmento della popolazione in una logica di invecchiamento attivo e sano. La salute, secondo l'OMS, non è assenza di malattia ma *benessere sia fisico che mentale e sociale*. Il gioco è dunque veicolo di salute e di inclusione sociale.

Ci rivolgiamo quindi a:

- amministrazioni comunali che promuovono Ludobus, Ludoteche, Biblioteche di giocattoli
- animatori di centri diurni e case per anziani
- associazioni che promuovono progetti per il benessere mentale e quindi per ritardare l'insorgere di demenze e contrastare il declino cognitivo
- autori ed editori che sviluppano giocattoli con attenzione specifica alle esigenze degli anziani produttori di app software specificamente per anziani

Si svolgeranno anche *demo, esibizioni e tornei*.

Hanno già assicurato la loro presenza il gruppo CamminaMenti del Comune di Udine, Giovani nel tempo <http://www.giovanineltempo.it/>, Ol' Boys <http://www.olboys.it/> e [www.aceit.org.uk](http://www.aceit.org.uk) Moose in the Hoose.

**SE SIETE INTERESSATI A PARTECIPARE SEGNALATE LE VOSTRE PROPOSTE A:**

Furio Honsell: sindaco@comune.udine.it

Paolo Munini: paolo.munini@comune.udine.it

Stefania Pascut: stefania.pascut@comune.udine.it